**0013428 資財系 104級 陳其駿**

*問題描述*－開發環境：Dev-C++

*程式功能*－第一題為用二維動態陣列畫出電流和磁力的相關圖形；第二題則是寫一個名為SPACECRAFT的CLASS，算出太空船在對應時間的位置，並顯示其速度、加速度等資料。

*解法分析&架構設計*－

第一題：用判斷最大值和最小值的兩個函式MAX和MIN，接著用scale函式呼叫MAX、MIN限制其傳入的範圍邊界值，其值為ratio(0~1)乘上自己定義的邊界，再用二維動態陣列由輸入的值算出題目要求的資料，最後用SCALE函式做限制，再加以COUT，接著就依照算好的值顯示「\*」。

第二題：照題目規定，設定SPACECRAFT的CLASS，設好初始值後，用DISPLAY函式計算並顯示太空船的位置、時間、速度…等資料，再MAIN裡面做呼叫即可。

Lab:

這次的lab主要是在介紹multithread是什麼，以即應該如何以visual studio 使用，首先要將backgroundworker宣告成動態依維陣列，一開始我完全不懂如何在visual studio裡進行陣列的宣告，找到方法寫出來後有bug但找不到原因，問了助教才知道有變數區這個東西，之後就是把上次lab的連線放入DoWork.